

# BRITISH LEGENDS

OCTOBER, 3-4 2020  
RENNES



GRILLED PIG

SLOT RACING

MINI

1/24

AND THE SAINTE-COLOMBE FOR ALL GENTLEMEN DRIVERS



# REGLEMENT SPORTIF

PREAMBULE : Le règlement sportif définit les « règles du jeu » de l'épreuve. En complément du règlement technique, il précise l'inscription, l'organisation et le déroulement de l'épreuve (modalités, timing des courses, constitution des équipes, règles de conduite, tableau des pénalités, etc.).

## British Legends présentation

Pour la 7e édition des Legends, le RSC vous propose de partir sur les circuits du Royaume Uni, dans les années 60. L'idée du British Legends, c'est de retrouver l'espace d'un week-end cette ambiance, à travers **5 courses, sur 5 circuits british (plus ou moins) mythiques** :

le circuit de **Crystal Palace**,  
le circuit de **Thruxton**,  
le circuit de **Silverstone** ,  
le circuit de **Goodwood** ,  
le circuit de **Donnington**.

**5 courses, disputées sur des BRM Mini Cooper S**, par équipe de 3, 4 ou 5 pilotes, sur piste Carrera, système digital Davic 15 postes. Avec en plus des épreuves **spéciales** !

## La voiture

**Modèle** : BRM Mini Cooper.

**Chaque équipe fournit sa propre voiture**. Décoration d'origine ou dans l'esprit de l'époque (années 60-70). Le détail des pièces autorisées est donné dans le règlement technique.

**Pneus, moteur** : fournis par l'organisation. 1 moteur et 4 paires de pneus. Ils seront marqués et tirés au sort par les équipes au début des essais libres. Seul le moteur marqué sera autorisé à rouler, dès les essais libres. Les équipes effectueront, par contre, les essais libres avec leurs pneus personnels. Les pneus marqués ne seront montés qu'au moment du contrôle technique.

**Puce DAVIC** : format libre. Fournie par chaque équipe. Toutefois, sur demande, l'organisation peut prêter une puce aux équipes qui le souhaitent contre un chèque de caution de 25 €. Les puces reprogrammables sont autorisées.

## Les équipes

**Composition** : minimum 3 pilotes, maximum 5 pilotes. Il est rappelé que (au moins) 2 des pilotes sont toujours mobilisés pendant toute la course, (au moins) un pilote et un ramasseur. En cas

d'absence au poste de ramassage, l'équipe reçoit une pénalité et si la situation perdure, le pilote doit assurer le poste de ramasseur.

**Temps de pilotage et relais** : libres, à la discrétion de chaque équipe. En informant au préalable la direction de course ; le pilote sortant arrête sa voiture dans la voie des stands et quitte son poste ; une fois descendu du podium de pilotage, le pilote entrant peut aller le remplacer.

Cependant, compte tenu de l'exigence des conditions de l'époque, chaque équipe devra effectuer au moins un changement de pilote au cours de chaque course. En d'autres termes, pour les pilotes étrangers qui auraient du mal à saisir les nuances de la langue française (ce que nous comprenons), chaque équipe devra faire rouler au moins deux pilotes pendant chaque course (hors warm-up).

## Contrôle technique et boîte à outils

**Contrôle technique** : il démarre à la fin des essais libres , en commençant d'abord par les équipes locales. Chaque équipe doit venir présenter sa voiture carrosserie ouverte. Et sa caisse à outils.

**Caisse à outils** : fournie par l'organisation pour y ranger outils et pièces de rechange. Ni fer à souder, ni graisse, ni huile, ni essence F, B, C, D, ni culasse modifiée car tout cela est fourni gracieusement par l'organisateur et disponible au « garage » (cf. table technique).

**En course** : à tout moment la direction de course peut interrompre la course pour effectuer des contrôles inopinés sur les voitures (conformité) et les pilotes (anti-dopage) et infliger des pénalités en cas de voiture (et/ou pilote) non réglementaire.

## Déroulement du week-end

**Essais libres** : Chaque équipe dispose de son stand personnel. Les postes de pilotages sont tirés au sort en même temps que les moteurs. Durée : 2h30, découpée en deux séances de 1h15. Aucun mullet autorisé.

**Spéciale numéro 1** : avant de démarrer la 1e course à [Crystal Palace](#), chaque équipe va devoir, à tour de rôle, effectuer une "spéciale" assez spéciale, avouons-le, et dont la nature ne sera dévoilée que le jour même de la course, ce qui est relativement spécial.

**Postes de pilotage** : les postes de pilotage du circuit de [Crystal Palace](#) sont attribués en fonction des résultats de la spéciale 1 : le 1e -> poste 1, 2e -> poste 15, etc... jusqu'au 15e -> poste 8. Même principe pour les 4 courses suivantes.

**Postes de ramassage** : les postes de ramassage sont attribués par l'organisation. Une rotation des postes (+2) est effectuée à chaque nouvelle course.

**Les courses** : au nombre de 5, elles sont organisées comme suit :

- Warm-up : 5 mns, départ des stands. Les équipes peuvent effectuer toute intervention mécanique (y compris changement de pneus), comme en course...



- Mise en grille, départ arrêté sur 4 lignes. Les voitures qui ne sont pas sur la piste à la fin du warm-up partent de la voie des stands.
- Course de 2h00 (voir le planning pour le détail)

**Suspensions** : le temps de course n'est pas arrêté lors des suspensions.

**Intervention aux stands et panne** : avant toute intervention sur la voiture celle-ci doit venir se garer dans la zone des stands. Toutes les interventions se font au « garage » (stand commun), nettoyage des pneus et des tresses compris, sous contrôle du Marshall préposé au stand. Si une voiture tombe en panne, le pilote doit immédiatement le signaler et localiser la voiture. Un commissaire ou un équipier peut alors retirer la voiture. Une fois réparée, la voiture repart impérativement de la voie des stands.

**Règles de comportement en piste** :

- Il est interdit de percuter une voiture vous précédant même si celle-ci est plus lente. En cas de sortie de piste provoquée par cette "poussette", la voiture fautive se verra infliger un "Stop & Go".
- Il est interdit de changer de piste s'il y a risque de collision avec la voiture engagée sur la piste visée. En cas de sortie de piste provoquée il y aura "Stop & Go".
- A la sortie des stands et aux aiguillages de retour de voie de ramassage, il faut toujours vérifier que la piste est libre. En cas de collision, la voiture qui quittait la voie de ramassage est pénalisée d'un "Stop & Go".

**Règles de comportement envers les ramasseurs** : Les ramasseurs doivent accomplir leur fonction avec la plus grande attention et appliquer les règles de base du ramassage, à savoir remettre la voiture gênée en 1er, être attentifs aux "Stop & Go", etc... Les pilotes doivent, dans tous les cas, rester courtois envers les ramasseurs sous peine de pénalité. Deux 'commissaires de piste' assurent le contrôle du bon comportement en piste des pilotes (supervision particulière des zones d'aiguillages ; aide des ramasseurs dans l'analyse des cas de 'Stop & Go')

**Réclamations** : Les éventuelles réclamations doivent être faites auprès du directeur de course qui est le seul juge quant à la suite à donner à cette réclamation.

## Attribution des points et classement

**Chaque course donne lieu à l'attribution de points** en fonction de l'ordre d'arrivée, et cette année, tout le monde marquera des points à chaque course :

1e -> 20pts	2e -> 18pts	3e -> 16pts	4e -> 14pts	5e -> 12pts
6e -> 10pts	7e -> 9pts	8e -> 8pts	9e -> 7pts	10e -> 6pts
11e -> 5pts	12e -> 4pts	13e -> 3pts	14e -> 2pts	15e -> 1pt

+ 1pt pour l'auteur du meilleur tour durant chaque course.

**Chaque spéciale donne également lieu à l'attribution de points**, dits points de bonus en fonction du classement : 1e -> 8pts, 2e -> 7,5pts, 3e -> 7pts, etc jusqu'au 15e -> 1pt

Attention, pas le droit à l'erreur ! Les 5 courses seront comptabilisées. Tous les résultats seront pris en compte dans le total final des points. Et sera déclaré vainqueur l'équipe qui aura cumulé le plus grand nombre de points :

**total des points en course (5 courses)  
+ total des points spéciale « surprise » numéro 1  
+ total des points spéciale « surprise » numéro 2**

**soit un total maxi de 116pts**

## **Planning du week-end**

### Samedi

- 8h30 - Essais libres, 2 séances de 1h15
- 11h00 - Début du contrôle technique, mise en parc fermé, fin des essais libres
- 12h00 - Spéciale « surprise » numéro 1
- 13h00 - circuit de **Crystal Palace**, durée 2h00
- 15h30 - circuit de **Thruxton**, durée 2h00
- 18h00 - circuit de **Silverstone**, durée 2h00
- 20h30 - Apéro + repas + spéciale + surprises
- repos (bien mérité) de nuit...

### Dimanche

- 07h30 - Réveil, Petit-déjeuner
- 08h30 - circuit de **Goodwood**, durée 2h00
- 11h00 - circuit de **Donnington**, durée 2h00
- 14h00 - Classements officiels, remise des prix, God save the Queen

## Tableau des pénalités

FAUTES	PENALITES
Comportement antisportif	A l'appréciation du directeur de course
Manque de courtoisie envers un ramasseur ou un pilote	1ère fois : avertissement 2ème fois : stop & go 3ème fois : 25 tours de pénalité 4ème fois : exclusion du fautif
Absence du ramasseur à son poste	1ère fois : avertissement fois suivantes : 20 tours de pénalité (dans tous les cas et tant que le ramasseur est absent, le pilote doit ranger sa voiture dans la voie des stands et venir assurer ramassage)
Intervention sur la voiture sans s'être arrêté dans la voie des stands : nettoyage des pneus, réglage des tresses	1ère fois : stop & go 2ème fois : 10 tours de pénalité fois suivantes : 25 tours
Infractions au règlement technique (ex : axe arrière trop large, pneus, tresses non conformes, moteur non marqué...)	50 tours de pénalité par infraction constatée sauf moteur : 200 tours de pénalité et remise immédiate en conformité
Incident de course entraînant la sortie de piste d'une voiture (ex poussette)	Stop & Go
Changement de pilote non réglementaire	1ère fois : avertissement 2ème fois : 10 tours de pénalité fois suivantes : 25 tours de pénalité
Cinq "Stop & Go"	15 tours de pénalité