LES 20H DE RENNES 2008

4 et 5 Octobre

Mclaren F1 GTR Slot-it sur le Circuit Paul BERT.

Règle de base en matière de règlement sportif:
Tout ce qui n'est pas autorisé est interdit.

*1*Inscription aux courses :*

15 équipages maxi de 4 pilotes.
Frais d'engagement par équipe de 100 euros comprenant une voiture complète modifiée pour les endurances + 4 trains de pneus et puce Davic prêtée.

Repas du samedi midi + samedi soir + petit déjeuner du dimanche matin + dimanche midi : 35 €euros par personne.

*2*Date et Horaires :*

Les 4 et 5 Octobre 2008

Samedi 4 Octobre :

7h00 :	Accueil des pilotes.
7h30 :	Tirage au sort et remise de la voitures et des puces (1 par équipe, chèque de caution de 25 euros pour la puce.) Piste ouverte pour essais avec pneus personnels. Stands libres.
11h00 :	Contrôle technique des voitures, poignées et boites stands. Rangement des stands. Mise en parc fermé.
12h00 :	Apéro, repas. Présentation des équipes. Concours de carrosserie.
14h00 :	Remise des pneus. Essais chronométrés qualificatifs. (15 mn.)
14h30 :	Briefing des pilotes.
14h50 :	Warm-Up
14h55 :	Mise en place de la grille de départ.
15h00 :	Départ de la course .
20h00 :	Pause apéro+repas.
23h00 :	reprise de la course

Dimanche 5 Octobre :

14h00 :	Arrivée de la course. Classement et contrôle des voitures des trois premiers + une tirée au hasard.
14h30 :	Remise des prix.

Période de nuit :
23h00 – 06h00 : Pénombre – Voitures phares allumés.

*3*Piste :*

Tension : suffisante.
Piste CARRERA 42m DaVic.

4 Direction de course :*

- La direction de course sera assurée par les membres du club organisateur. Le directeur de course étant le responsable du club.

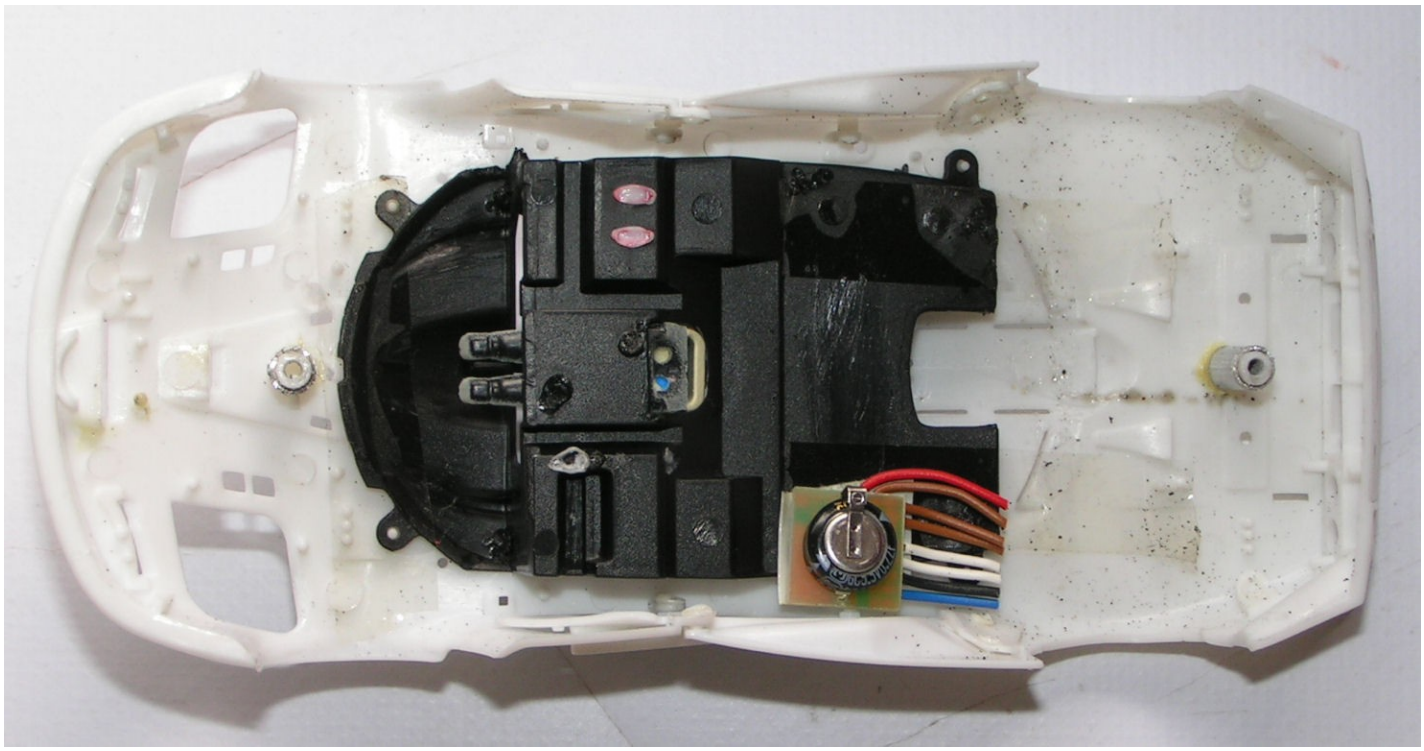
- 2 équipes seront désignées pour assurer le rôle de commissaire de course.

5* Contrôles techniques :

- Le contrôle technique aura lieu de 11h00 à 12h00 le samedi. Celui-ci sera assuré par deux membres du club organisateur, assistés d'un pilote volontaire d'une équipe extérieure.
- Chaque équipe fournit sa (ses) poignée(s) et ses pièces détachées, à l'exception du second moteur à acheter sur place, en cas de panne.
- Les voitures, poignées et pièces de rechange seront contrôlées et marquées avant les qualifications. En fin de contrôle, les voitures seront déposées en parc fermé.
En cas de litige avec les personnes chargées du contrôle technique, et en dernier recours, le directeur de course tranchera.
- A tout moment de l'épreuve, la conformité des voitures pourra être vérifiée. Les voitures doivent être conformes au règlement du début à la fin de l'épreuve (qualifications et course). En cas de non-conformité, la pénalité sera de 20 tours.

6* Règlement technique :

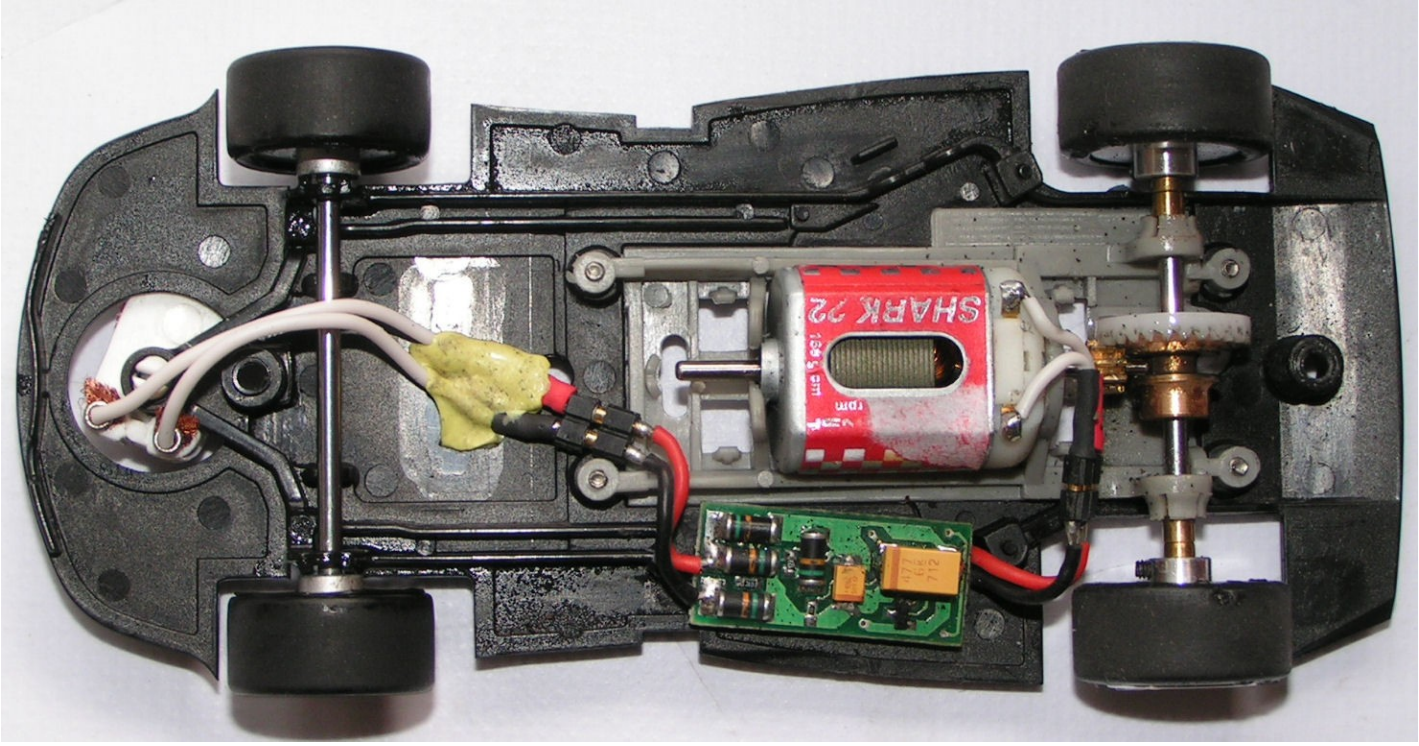
6.1 Carrosserie :



- La carrosserie doit être complète et montée avec **TOUS** les éléments d'origine.
Aucune modification n'est autorisée sur la carrosserie hormis le renforcement :
  - des pièces rapportées (grilles, globes de phares, aileron etc.) par de la colle et/ou de la résine.
  - des puits de vis par de la colle, résine et/ou tube alu. (voir photo) sans excès.
- La décoration de la carrosserie (blanche) d'origine est conseillée, voire fortement souhaitée. **Un concours de carrosserie sera organisé et bien récompensé.**
- Le poids de la carrosserie, prête à monter sur le châssis, doit être de **28 grammes** au minimum. Si ce poids mini n'est pas atteint, la carrosserie devra être lestée avec du plomb collé au double face où à la colle Néoprène, au plus haut dans la carrosserie : c'est-à-dire au plus haut du tunnel central se trouvant derrière l'habitacle.

- Les vis de la carrosserie pourront être dévissées pour permettre un montage souple sur le châssis. Un scotch sous chaque vis est obligatoire.

6.2 Châssis



- Le châssis est strictement d'origine, réf SICS10T, et monté avec le berceau moteur offset in-line reverse, ref : SICH24. Les vis du berceau seront serrées. Le collage des vis est autorisé.
- Les 2 pièces plastique masquant l'emplacement d'un moteur Angle-winder seront colées, à leur place d'origine, au châssis.
- La puce sera montée par l'organisation à l'emplacement indiqué sur la photo et devra y rester.
- Le lestage du châssis n'est pas autorisé.

6.3 Trains roulant avant et arrière

AVANT :
- Le train avant est strictement d'origine, 1 axe plein (SIPA01) et 2 roues plastiques (17,3 x 8,2) + enjoliveurs 15 branches.
- Les cales présentes sur les lamelles de support du train avant devront être enlevées.
- La largeur des voies ne doit pas dépasser la carrosserie : 62 mm maximum.

ARRIERE :
- Le train arrière est composé d'un axe plein (SIPA01) de 54mm, de 2 jantes alu (17,3 x 10) avec enjoliveurs 15 branches et d'une couronne OFFSET blanche 26 dents.
- Le train arrière peut être calé par des rondelles ou entretoises.
- La largeur des voies ne doit pas dépasser la carrosserie : 62,5 mm maximum.

6.4 Les pneumatiques

- Les pneus ne pourront bénéficier d'aucune préparation et/ou traitement.

- Les pneumatiques arrières devront être neufs au départ de la course. 4 trains sont fournis par l'organisation pour la course. Ils seront remis aux concurrents au fur et à mesure des demandes par la direction de course.
- Les pneus avant sont ceux d'origine. (19x10 et 20x10 une fois montés)
- Les pneus sont libres pendant les essais. Les équipes pourront se fournir sur place.
- Leur nettoyage se fera exclusivement avec les éléments fournis par l'organisation. Pour cela, la voiture doit **obligatoirement** être prise depuis le Pit-Stop avant le nettoyage et doit être remise **obligatoirement** dans cette zone après le nettoyage.

6.5 Aileron

- Au départ de la course, l'aileron doit être dans son état d'origine et présent sur la voiture à sa position d'origine. Il est interdit de rouler sans aileron. Obligation de s'arrêter pour réparer dans les 10 tours de perte de celui ci, sinon 50 tours de pénalité.
- Le montage souple de l'aileron n'est pas permis.

6.6 Autres éléments de carrosserie

La perte en course d'autres éléments (phares, rétroviseurs, essuie glace) ne sera pas pénalisante et ne sera pas soumise à une obligation de réparation. Sous réserve d'appréciation par la direction de course.

6.7 Eclairage

- Un éclairage sera obligatoire dans la voiture, celui-ci devra être opérationnel durant toute la durée de la période de nuit, et au minimum un phare avant et une lampe arrière devront fonctionner, sinon obligation de réparation ou de changement du kit complet par un autre kit.
- Les phares avant et feux arrières seront positionnés aux endroits normaux prévus à cet effet dans la voiture. Pas d'éclairage dans l'habitacle par exemple ou d' « antibrouillard ».
- Le système d'éclairage est de type libre, du commerce, pas d'éclairage « maison ». L'éclairage doit rester allumé quelques secondes si la voiture sort de piste. (Pour faciliter son ramassage).
- L'emplacement est libre mais il est fortement conseillé de le placer comme sur la photo. (Cf photo de la carrosserie, le modèle utilisé ici est l'Overdrive XD1.) La Carrosserie risque de ne pas basculer l
- Il n'est pas nécessaire d'installer un interrupteur : la période de nuit débutera après le repas du soir et les concurrents disposeront d'un temps dédié au branchement des phares avant la reprise de la course.

6.9 Moteurs

- Les moteurs neufs et montés sur chaque châssis (tirés au sort) seront fournis par l'organisation au début des essais. La fixation du moteur à son berceau est autorisée avec de l'adhésif ou de la colle.
- Le rodage du moteur ailleurs que sur la piste n'est pas permis.

*7*Pièces de rechange :*

Seules les pièces de rechanges en type et nombre de la liste ci-dessous sont autorisées en plus de la voiture de course complète.

Chaque équipe disposera d'un bac plastique marqué à son nom (équipe, pilotes, voiture) avec ses pièces de rechange, c'est-à-dire :
- Tresses : standard de type NINCO « cuivre » (Réf : 80101) en nombre illimité. **Les références 80102 et 80103 sont interdites.**
- Un kit d'éclairage (Type NINCO , Slot it , Cartrix , Overdrive…)
- Carrosserie : pas de carrosserie de rechange.
- Guide : illimité, d'origine, réf SICH26.
- Axes : SIPA-01 pour l'avant et l'arrière. (54mm plein.)
- Jantes :
  - Avant : nombre illimité, 17,3 x 8,2 plastique (SIPA-18 pl)
  - Arrière : nombre illimité, 17,3 x 10 alu. (SIPA-19 als)
- Châssis : 1 châssis de rechange (SICS10T) avec au plus le guide et le berceau moteur montés.
- Pneus AV : d'origine, nombre illimité.
- Pneus AR : 4 paires NSR UG 20x10, réf 5208, fournies par l'organisation au fur et à mesure des besoins.
- Paliers : nombre illimité, d'origine : (SICH14.)
- Couronne : offset (blanche) nombre illimité, (SIGO26-BZ23, ou SIGO26-AL23)
- Pignon : nombre illimité, d'origine, 9 dents.
- Berceau moteur : nombre illimité. (SICH-24)
- Aileron arrière : nombre illimité, d'origine.
- Rondelles/spacers : libre.
- Moteur : disponible à la vente sur place en cas de panne. NSR Shark 22 (NSR 3001)
- Autres pièces, fils, visserie, connecteurs, etc. illimités provenance libre.

8*Essais :

- Les essais qualificatifs sont obligatoires.
- Le temps retenu, pour l'attribution de la place sur la grille, est le meilleur chrono réalisé par chaque équipe. En cas d'égalité l'avantage va à l'équipe ayant réalisé le temps le plus tôt dans la séance. Le résultat des essais qualificatifs détermine la position de chacune des voitures sur la grille de départ, le choix des postes de pilotage ainsi que le poste de ramassage. Pôle = 1er choix, 2ème temps = 2ème choix, etc.

9*Règlement sportif :

- La course s'effectue avec le système DaVic à changement de voies.
- Une commission technique sera constituée avant le départ avec 1 membre de chaque équipe + le directeur de course.
- Les voitures participant à la course sont celles qui se sont qualifiées.
- Les voitures ne se trouvant pas sur la grille de départ une minute avant celui-ci, partiront, après le départ, de la voie des stands et après le passage de la dernière voiture.
- Le départ, lancé derrière un pace-car, est donné par le directeur de course ou l'un de ses assistants et ne pourra être retardé pour attendre une équipe ou un pilote.
- Pendant la course, en cas de problème électrique sur la piste, le pilote de l'équipe concernée doit en informer le directeur de course qui décide de la procédure à suivre. -
- Si la course doit être interrompue, le temps de course ne sera pas suspendu.
- Pendant une interruption :
- Aucun changement de pilote, et / ou de poignée, ni aucune intervention sur les voitures ne sont autorisés.

- Les interventions en cours sur les voitures au stand sont alors suspendues.- La course a une durée de 20h00 non-stop (hors repas). Néanmoins, des périodes de neutralisation derrière un Pace-Car pourront être organisées pour permettre le nettoyage de la piste par exemple.
- Sauf panne, toute intervention sur la voiture (nettoyage, soudure, changement de guide, de tresses, de moteur, de berceau arrière, de train avant ou arrière, de pneus avant ou arrière) aura lieu obligatoirement en sortant la voiture de la zone prévue et matérialisée sur la piste : la zone « Pit-Stop » Idem pour la remise en piste de la voiture.
- Un espace sera aménagé pour l'entretien et les réparations. Toutes ces opérations se feront sur la table de réparation et sous la surveillance du contrôleur technique. Si absence de contrôleur => 20 tours de pénalité pour son équipe.
- Intervention sur la puce DaVic :
Quand une équipe a un problème sur la puce DaVic, la procédure à suivre est la suivante :

- Prévenir la direction de course qui notera l'heure et le nombre de tour de l'équipe.
- Changer la puce sous surveillance d'un contrôleur technique (aucune autre intervention sur la voiture n'est autorisée !)
- Reprendre la course.
- Tester la puce défectueuse par une personne habilitée.

Si la puce est bien déclarée Hors-Service, des tours seront rendus suivant un calcul prenant en compte la durée de l'arrêt et le temps moyen au tour de l'équipe calculé sur les trente derniers tours effectués par l'équipe avant l'arrêt.
Si la puce est déclarée bonne, aucun tour ne sera rendu.

- En bordure de piste, les seules opérations autorisées sont la remise en place des tresses, d'un axe ou d'un guide déboîté **suite à un incident de course**.

- **N.B : Dès la fin du contrôle technique à 12h00, il n'y aura plus de mallettes de coureurs dans l'espace course.** Sinon => 50 tours de pénalité pour son équipe.

10 Les poignées :*

- L'utilisation des poignées de type Parma est obligatoire, Elles seront raccordée obligatoirement avec une connectivite de type XLR (positif à la piste).
- Les poignées sont de modèle et marque libre, à résistance, sans composants électroniques, ceux-ci étant incompatibles avec le système DaVic. Il est juste permis d'installer une ou plusieurs résistances en parallèle sur la résistance d'origine de la poignée.
- Un interrupteur type bouton poussoir pour la commande des changements de voies DaVic doit être ajouté sur les poignées. La prise de raccordement est de type RCA Cinch. (male)
Il est interdit d'améliorer le rendement de sa poignée et donc de sa voiture par le stockage de courant (condensateur additionnel) ou par le stockage de données (à tout moment un contrôleur technique peut demander la vérification d'une poignée). Cette triche caractérisée engendre une disqualification immédiate.

*11*Ramassage :*

- Les postes de ramassage sont choisis par chaque équipe en fonction de sa qualification et attribués pour toute la durée de la course.

- l'absence du ramasseur à son poste entraîne une sanction de 20 tours à l'encontre de son équipe.
- Le ramasseur replace la voiture ramassée sur la voie la plus proche de lui.
- Si plusieurs voitures sortent en même temps, le ramasseur s'efforce de remettre en 1er la/les éventuelles voitures poussées à la sortie par un autre conccurent.

12*Equipes et pilotage :

- Chaque équipe est composée de 4 pilotes.
- Temps de pilotage : 5h00 par pilote, plus ou moins 5%. Soit par pilote un minimum de 4h45 et un maximum 5h15.
- Les changements de pilote se font avec la règle suivante :
  - le remplaçant demande le changement à la direction de course en remettant son badge
  - La direction de course autorise ce changement et l'annonce.
  - Le pilote range sa voiture sur la piste réservée aux stands.
  - Le remplaçant attend au bas de l'estrade le pilote sortant avant de monter sur l'estrade.

12*Spécificités DAVIC :

12.1 Comportement.

- **C'est le ramasseur en poste ou 1 des commissaires qui doit signaler s'il y a infraction.** C'est la direction de course qui fait appliquer la pénalité.
- Il est interdit de doubler volontairement en passant par les voies de service (stands et Stop&Go)
- Toute poussette ou percussion entraînant la sortie de piste de la voiture poussée ou percutée est interdite. C'est au ramasseur témoin de l'incident de juger si la voiture percutée n'a pas commis la première faute, par exemple : déboîter à un aiguillage juste devant une voiture arrivant lancée, rouler manifestement trop lentement à un endroit où la voiture est sensée rouler à pleine vitesse ou ralentir brutalement dans des zones qui sont loin des zones de freinage classiques, etc.
- Il est interdit de changer de piste si une autre voiture se trouve à sa hauteur sur la piste visée. Exemple : au retour des voies de ramassage.

Pour ces incidents de course, **la direction de course** fera appliquer immédiatement un Stop&Go.
Tous les autres cas d'accident sont considérés comme "faits de course". Aucune sanction ne sera prise, sauf cas de **comportement ANTI SPORTIF évident et répété**.

12.2 Panne

- Si une voiture tombe en panne, son pilote doit immédiatement le signaler et localiser la voiture, afin d'éviter les accidents. Un ramasseur ou un équipier enlève le plus vite possible la voiture en panne de la piste. Une fois la réparation effectuée, la voiture est remise en piste dans la zone Pit-Stop.
- En cas de non-respect de cette règle l'équipe fautive effectuera un stop&go.

12.3 Stop & Go

- Si une équipe doit effectuer un stop&go, la procédure à suivre est la suivante :
A partir du moment où l'infraction est constatée, le pilote a 10 tours pour regagner la voie des Stop & Go et venir immobiliser sa voiture sur la portion de piste réservée au stop&go. Au bout de 10 secondes d'arrêt le pilote peut repartir.
- Si le pilote ne s'est pas arrêté au bout de 10 tours (sauf cas de force majeur), une pénalité de 5 tours peut lui être infligée en plus du stop&go. Le directeur de course est seul autorisé à donner et faire respecter cette pénalité.

13*Pénalités :

RECAPITULATIF DES SANCTIONS

- Comportement antisportif : A l'appréciation du directeur de course

- Poids de la voiture en course et à l'arrivée :
  - moins de 1 gr : 25 tours de pénalité
  - Poids inférieur de plus de 1 gr : 100 tours

- Fixation du châssis et de la carrosserie, infraction aux éléments flottants : 25 tours de pénalité.

- Nettoyage de pneus non réglementaire pendant les qualifications :
  - 1er avertissement : un stop&go,
  - 2ème avertissement : annulation des chronos du pilote fautif.

- Produits de nettoyage des pneus et tresses non autorisés :
  - 20 tours de pénalité, la première fois.
  - 50 tours de pénalité les fois suivantes.

- Temps de pilotage non réglementaire : 100 tours de pénalité par infraction.

- Changement de pilote non réglementaire (y compris sous pace-car)
  - un avertissement la première fois,
  - 5 tours de pénalité la deuxième fois,
  - 15 tours de pénalité les fois suivantes.

- Absence d'un ramasseur, du contrôleur technique ou d'un commissaire à son poste :
  - un avertissement la première fois,
  - 20 tours de pénalité la deuxième fois,
  - 50 tours de pénalité les fois suivantes.

- Non-courtoisie envers les ramasseurs en course :
  - 1er avertissement
  - 2ème avertissement: un stop&go,
  - 3ème avertissement: 20 tours de pénalité,
  - Exclusion du pilote fautif

- Incident de course (poussette, …) : Un Stop&Go

- Infractions au règlement technique qui améliorent les performances de la voiture (exemple : axe arrière trop large, nombre de pièces de rechange etc…..) : 15 tours par contrôle de la voiture et remise en conformité.

- Infraction au règlement n'améliorant pas les performances de la voiture : Arrêt au stand et remise en conformité.

14*Restauration :

- Un bar sera à votre disposition pendant tout le week-end.
- Le paiement des repas par les équipes s'effectue à l'inscription de la course.
- Les repas seront pris à l'extérieur de la salle de course dans une salle réservée à cet effet.

15*Contacts :

Lionel CREPELLIERE
79, rue des Aulnes
35150 JANZE
lcrepelliere@wanadoo.fr
06.87.76.01.71.

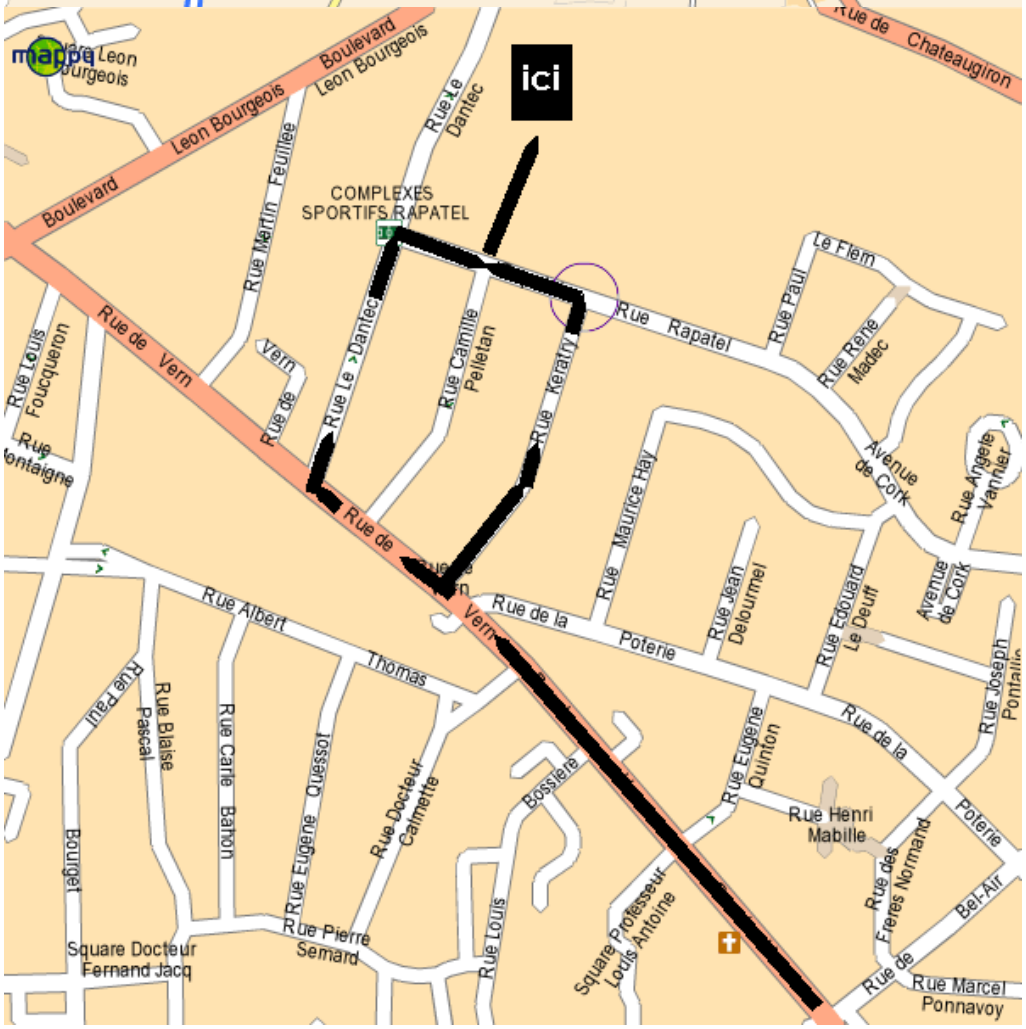
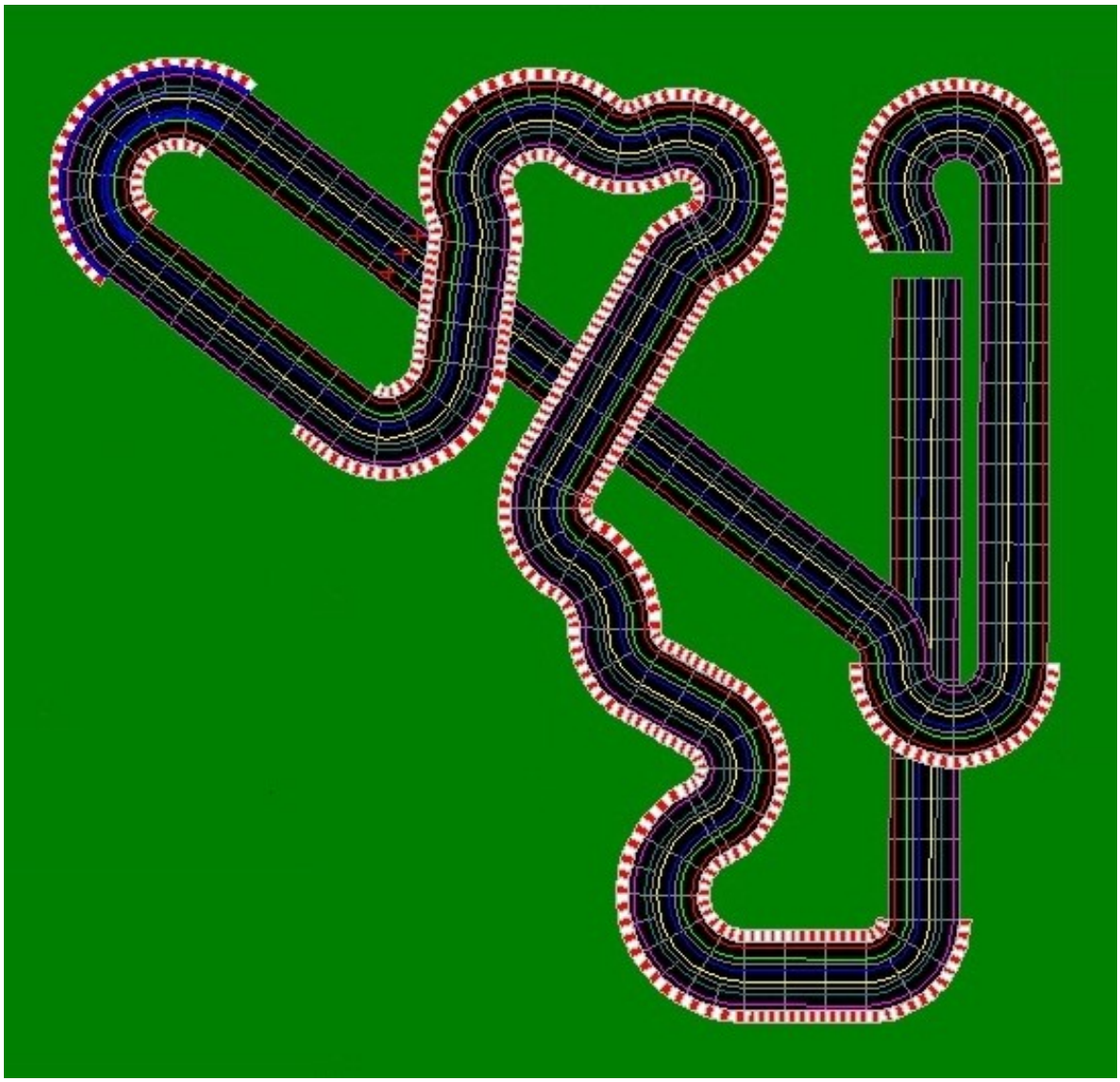
Le Forum :
http://rsc.forumactif.com/index.htm

Pour vos questions sur le règlement :
Jeanmarc.laisne@free.fr
(directeur de course)

PLAN /ACCES :

Nous sommes situés au sud-est de Rennes, rue Rapatel.
- Par la route, prendre le périphérique Sud et entrer dans Rennes par la porte d'Angers. Puis prendre la rue de Vern pendant 1 km. (puis voir le plan ci-dessous).
- Par le train, 2 km à pied en direction de la rue de Vern. Ou Bus n°2 depuis la Gare, direction Haut-Sancé, arrêt Keratry.

Chez moi ;-)
MAIRIE
Ici
Le Mans
Nantes
Vannes
St-Brieuc
Angers
Rue Saint-Martin
Rue d'Antrain
Rue de Fougeres
Boulevard de Sevigne
Boulevard de Vitre
Avenue des Buttes de Coesmes
Rue du Cormier
Rue du Muguet
Rennes
Avenue des Preales
Avenue Aristide Briand
Passage de Strasbourg
Boulevard de la Liberte
Gare de Rennes
Rue Auguste Pavie
Rue Saint-Hellier
Rue de Chateaugiron
Rue du Bignon
Rue Ginguene
Boulevard Georges Clemenceau
Boulevard Oscar Leroux
Boulevard Leon Grimault
Rue Paul Langevin
Avenue du Canada
Passage Henri Freville
Avenue des Pays-Bas
Avenue de Pologne
Boulevard du Portugal
N136- E50
N137- E03
D163
D286
D82
Rue de la Hallerais
Route de Chateaugiron
Rue des Landes
Rue d'Hallouvry
Rue du Bois


ici
COMPLEXES SPORTIFS RAPATEL
Boulevard Leon Bourgeois
Rue de Chateaugiron
Rue Le Dantec
Rue Merlin Feuillee
Rue de Vern
Rue Rapatel
Rue Paul
Le Flem
Rue Rene Madec
Rue Camille Pelletan
Rue Keratry
Rue Louis Foucqueron
Avenue de Cork
Rue Angele Varnier
Rue Maurice Hay
Rue Jean Delourmel
Rue Edouard Le Deuff
Rue de la Poterie
Rue Albert Thomas
Rue Pasteur
Rue Blaise Pascal
Rue Carle Bahon
Rue Eugene Quessot
Rue Docteur Calmette
Rue Eugene Quinton
Rue Henri Mabille
Rue des Freres Normand
Rue Joseph Pontallier
Bel-Air
Bossiere
Rue Pierre Semard
Rue Louis
Square Professeur Louis Antoine
Square Docteur Fernand Jacq
Rue Marcel Ponnavoy
Bourget

PISTE