



REGLEMENT

Règle de base : En terme de préparation tout ce qui n'est pas autorisé est interdit.

Catégorie *Classiques* (2011-2012)

Type de Voiture :

- Classiques Slot-It (Alfa 33, Ferrari 312PB, Chaparral, Ford GT40)
 - Classiques NSR (Ford MK4, Ford GT40, Ford P68, Porsche 917)
 - Toute carrosserie de voiture 1/32 classique (1965 < année < 1975) montée sur châssis Slot It HRS2 / moteur sidewinder (fixation châssis par vis ou picots latéraux et maintien de l'empattement d'origine). Les carrosseries devront être validées par le comité technique (largeur ou empattement hors normes seront refusés)
- Les **Slot It** et **NSR** doivent rester **d'origine** (sauf modifications obligatoires ou autorisées ci-dessous)

Modifications obligatoires :

- retrait de l'aimant,
- maintien de la transmission d'origine (moteur cage orange + transmission 11x34 sur Slot It et HRS2 ; moteur NSR 20k + transmission 11 x 32 sur NSR)
- vis de fixation de la carrosserie serrées (y compris HRS2 fixé par vis)
- largeur des trains AV et AR : les pneus ne doivent pas dépasser de la carrosserie (tolérance 0,5mm).

Poids minimums :

- carrosserie (avec vis) = 23g (lestes complémentaires à ajouter en partie haute)

Modifications autorisées :

- guide au choix : ceux d'origine des Slot It et NSR ou celui à vis du HRS2
- pneus AR : 19x10 obligatoirement ; NSR (SG ou UG) ou Slot It P6 ou BRM S102
- calage latéral des axes AV et AR,
- lestage libre (châssis et/ou carrosserie) non visible de l'extérieur voiture montée,
- tresses libres du commerce (Ninco standard conseillées),
- vis de fixation berceau libres et desserrées
- léger ponçage du berceau et du châssis pour permettre un bon mouvement du berceau
- emplacement libre de la puce DAVIC
- renforcement ou fixation souple de l'aileron
- mouvements verticaux de l'axe AV : au choix (mobile, calé, relevé...)

Modifications autorisées pour les carrosseries montées sur HRS2 :

- suppression des puits de vis, modification de l'habitacle, du faux moteur... pour faciliter l'implantation du châssis (veillez à garder un aspect extérieur réaliste : pilote 3D, partie de faux moteur AR...)
- allègement de la carrosserie si nécessaire

Voltage :

13,5 V (à valider)